

PATVIRTINTA

Kauno švietimo inovacijų centro direktoriaus

2023 m. vasario 13 d. įsakymu Nr. V-77

**RESPUBLIKINIO INFORMACINIŲ TECHNOLOGIJŲ KONKURSO
„IT... AR BE JŲ GALI?“
NUOSTATAI**

**I SKYRIUS
BENDROSIOS NUOSTATOS**

1. Respublikinio informacinių technologijų konkurso „IT... ar be jų gali?“ (toliau – konkurso) nuostatai apibrėžia konkurso tikslą, organizavimo, vertinimo tvarką.
2. Konkursą organizuoja Kauno informacinių technologijų mokykla (toliau – KITM), Kauno švietimo inovacijų centras, Kauno miesto informatikos mokytojų metodinis būrelis.

**II SKYRIUS
KONKURSO TIKSLAS IR UŽDAVINIAI**

3. Skatinti mokinius įsivertinti žinias IT srityje, gilinti gebėjimus dirbant komandoje. Mokinių skaitmeninės, komunikacinės kompetencijų ugdymas. KITM bei kitų Lietuvos mokyklų bendradarbiavimo skatinimas.

**III SKYRIUS
KONKURSO ORGANIZAVIMO TVARKA**

4. Konkursas vyks **2023 m. kovo 22 d. 13.00 val.** Kauno informacinių technologijų mokykloje. Mokyklos adresas: Laisvės al. 33, LT44311 Kaunas, tel. 8 (37) 201710.
5. Konkurse kviečiamos dalyvauti šalies bendrojo ugdymo ir profesinių mokyklų 8–10 bei I–II gimnazijos klasių mokinių komandos. Gali dalyvauti ir jaunesnių klasių mokiniai, bet vertinant nebus atsižvelgiama į amžių.
6. Komandos sudėtis – 2 mokiniai. Iš vienos mokyklos gali dalyvauti viena mokinių komanda.
7. Konkurso dalyviai registruojami iki **2023 m. kovo 20 d.** (imtinai).
8. Registracijos forma: <https://forms.gle/ArJAPuXRQ3r23VAy8>
9. Kontaktinis asmuo – Vytautas Boska, informacinių technologijų mokytojas ekspertas. Tel.: +37069929390.

**IV SKYRIUS
KONKURSO UŽDUOTYS**

10. **1 užduotis.** Namų darbas. Komanda parengia prisistatymą „Mes ir IT linksmi“ (pateiktį ar filmuką (iki 3 min.)). Prisistatyme turėtų būti pristatyta: komanda ir IT jūsų gyvenime (originaliai, žaismingai!). Prisistatymą mokytojas išsiunčia (arba bendrina disko nuorodą) el. paštu kitm.konkursas@gmail.com iki **2023 m. kovo 20 d.** (imtinai).

11. **2 užduotis.** Testas „Nesnausk, mygtuką spausk“. Bus pateikta 15–20 klausimų iš IT srities. Iš kiekvienam klausimui pasiūlytų keturių atsakymų reikės išrinkti teisingą. Trukmė 15 min.

12. **3 užduotis.** Teksto greito rinkimo užduotis „Rink raides, pamiršk klaidas“. Užduoties atlikimo trukmė 15 min.

13. **4 užduotis.** „Mąstyk, kurk ir pristatyk“. Komanda parengia MS PowerPoint pristatymą-komiksą. Kriterijus ir IT temą sužinosite konkurso metu. Užduoties atlikimo trukmė 40 min.

V SKYRIUS KONKURSO UŽDUOČIŲ VERTINIMO KRITERIJAI

14. **1 užduoties vertinimas:**

14.1. Kūrybiškas IT panaudojimas.

14.2. Prisistatymo originalumas, temos atitikimas (IT linksmi).

14.3. Estetiškumas.

15. **2 užduoties vertinimas:** Vertinami teisingi atsakymai, atlikimo trukmė.

16. **3 užduoties vertinimas:**

16.1. Užduoties atlikimo laikas.

16.2. Klaidų skaičius.

17. **4 užduoties vertinimas:** Pristatymo-komikso atitikimas pateiktiems reikalavimams.

17.1. Pateiktos IT temos originalus atskleidimas.

17.2. Paveikslėlių parinkimas.

17.3. Tikslinės animacijos panaudojimas, demonstravimo valdymas.

18. Vertinami komandiniai pasiekimai.

VI SKYRIUS VERTINIMAS IR APDOVANOJIMAI

19. Konkurso darbai vertinami ir nugalėtojai skelbiami **2023 kovo 22 d.**

20. Konkurso nugalėtojai bus viešinami svetainėje <http://kitm.lt/>, KITM Facebook.

21. Konkurso I–III vietų komandos laimėtojos – apdovanojamos diplomais ir prizais.

22. Konkursui mokinius rengusiems mokytojams bus įteikti padėkos raštai.

23. Komandų rezultatai tvirtinami Kauno švietimo inovacijų centro direktoriaus įsakymu. Jų suvestinė el. paštu bus išsiuntinėta į konkurso dalyvių mokyklų raštines.

VII SKYRIUS ASMENS DUOMENŲ APSAUGA

24. Konkurso organizatoriai turi teisę skelbti viešai dalyvių asmens duomenis (vardą, pavardę, mokyklą, mokinius rengusius mokytojus, komandos pasiektą rezultatą).

25. Prieiga prie visų kitų asmens duomenų, nurodytų registracijos formose, turi tik tie konkurso organizatoriai, kuriems ta prieiga yra būtina organizuojant konkursą.
